Дисциплина Типы и структуры данных

Преподаватель Нагаевский О.М.

студенты 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Безруков М.В. | Реализация игры «Бридж» с использованием динамических структур данных |
| 2. | Броничан В.С. | Реализация игры «Пирамида» с использованием динамических структур данных |
| 3. | Вакарчук А.И. | Реализация 2D бродилки с использованием динамических структур данных |
| 4. | Голубев В.А. | Реализация игры «Монополия» с использованием динамических структур данных. |
| 5. | Гуцу Д.В. | Реализация программы для работы с тестами |
| 6. | Колесниченко В.В. | Реализация древовидной системы для индексации аудиоинформации |
| 7. | Мачек В.М. | Реализация пасьянса «Черви» с использованием динамических структур данных |
| 8. | Мельник А.А. | Реализация программы построения блок-схемы программы с использованием динамических структур данных |
| 9. | Молдавский А.А. | Реализация виртуальной библиотеки с использованием динамических структур данных |
| 10. | Овачук А.И. | Реализация пасьянса «Клондайк» с использованием динамической структуры данных |
| 11. | Пацановский А.В. | Реализация программы по работе со структурой организации |
| 12. | Пименов П.В. | Реализация системы индексации текстовой информации с использование динамического дерева |
| 13. | Подолян А.В. | Визуализация операций по работе с деревом |
| 14. | Ротарь А.С. | Реализация программы тайм-менеджмента с использование очереди с приоритетами |
| 15. | Стародубов А.С. | Реализация игры «Домино» с использованием динамических структур данных |
| 16. | Туранский В.В. | Реализация простейшей стратегии с использованием динамических структур данных |

Дисциплина Введение в базы данных

Преподаватель Ляху А.А.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Голодный Д.К. | Проектирование базы данных городской телефонной сети |
| 2. | Горбань Д.А. | Проектирование базы данных аптеки |
| 3. | Гринченко А.И. | База данных электронного правительства |
| 4. | Соколов Т.Т. | Ведомственная база данных государственной администрации Рыбницкого района и г.Рыбницы |
| 5. | Тимченко А.А. | Проектирование базы данных магазина "Kvint" |
| 6. | Тодоров В.Г. | Проектирование базы данных учета успеваемости студентов |
| 7. | Трачук А.Н. | Проектирование базы данных магазина женской обуви |
| 8. | Черний В.С. | Проектирование базы данных киносайта |
| 9. | Чёрный А.А. | Проектирование базы данных книжного магазина |

Дисциплина Исследование операций

Преподаватель Гарбузняк Е.С.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Бойко В.А. | Виды неопределенностей в исследовании операций. Принцип гарантированного результата |
| 2. | Максимова Я.А. | Методы целевого программирования |
| 3. | Михайлова А.И. | Решение задачи о распределении ресурсов между отраслями методом динамического программирования |
| 4. | Олейник И.И. | Метод блочного программирования |
| 5. | Чистикова О.А. | Распределение капиталовложений на основе игровых критериев |

Дисциплина Сетевые технологии

Преподаватель Глазов А.Б.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Виклянский Д.В. | Сайт для организации работы поисковых систем |
| 2. | Кузнецов М.П. | Представительский сайт торговой фирмы |
| 3. | Панца А.А. | Сайт для сравнения цен некоторых фирм |
| 4. | Томашевский Б.К. | Написание фан-сайта |
| 5. | Черней Н.В. | Сайт электронной библиотеки |

Дисциплина Компьютерное моделирование

Преподаватель Козак Л.Я.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Беспалько В.В. | Создание имитационной модели пули в трехмерной компьютерной среде |
| 2. | Бурлаку Т.М. | Рельефное текстурирование и моделирование цветов в среде  3D Max |
| 3. | Казаку Я.А. | Создание модели животного средствами 3D Max |
| 4. | Лужанский И.А. | Разработка модели легкового автомобиля средствами 3D Max |
| 5. | Магдалюк Е.А. | Разработка компьютерной модели Земли в среде 3D Max |
| 6. | Черневич К.С. | Моделирование и визуализация модели современных книг |

Дисциплина Методика обучения и воспитания (по профилю подготовки)

Преподаватель Шестопал О.В.

студенты 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Апроцкая Ю.К. | Организация различных форм обучения с помощью интерактивной доски |
| 2. | Бантыш А.А. | Организация контроля учебной деятельности учащихся с использованием технологии геокэшинга |
| 3. | Гонца А.С. | Методика использования мобильных приложений в учебном процессе |
| 4. | Гордила Т.М. | Интеграция блог-технологий в учебный процесс |
| 5. | Мандрик Д.С. | ИКТ в оценке результатов обучения |
| 6. | Соловей А.Р. | Применение ментальных карт в учебном процессе |
| 7. | Чебан А.А. | Применение технологии компенсационного обучения на уроках информатики |
| 8. | Чупрун Н.С. | Цифровая учебная среда как средство управления процессом обучения и его содержанием |